PRINCIPI SOFTVERSKOG INŽENJERSTVA



KORIŠĆENI ALATI

VERZIJA 1.0

ISTORIJA IZMENA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 2.6.2019 | 1.0 | Inicijalna verzija | Ana Dimitrijević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 1.Uvod

## 1.1 Rezime

Ovaj dokument prikazuje i opisuje sve korišćene alata i tehnologije u izradi projektnog zadatka MovieClub na predmetu Principi Softverskog Inženjerstva na Elektrotehničkom fakultetu Univerziteta u Beogradu, 2019. godine.

# 2. Korišćeni alati

# 2.1. Microsoft Office Word

# Korišćen je prilikom pisanja dokumentacije projekta

# SSU

# opis baze podataka

# izveštaji…

# 2.2. Sublime text

# Korišćen za izradu HTML stranica prototipa

# 2.3. Erwin/MySQL Workbench

# Korišćen za izradu baze podataka

# 2.4. StarUML

# Korišćen u izradi UML dijagrama

# 2.5. NetBeans IDE 8.2

# Korišćen u fazi implementcije projektnog zadatka.

# Korišćen je CodeIgniter Framework.

# frontend : HTML, CSS, Bootstrap

# backend: PHP